



규칙이 있는 그림을 그려 봅시다

▶ 조선시대 화가 김홍도의 '씨름'이라는 그림입니다. 이 그림 속에 숨은 규칙을 찾아봅시다.

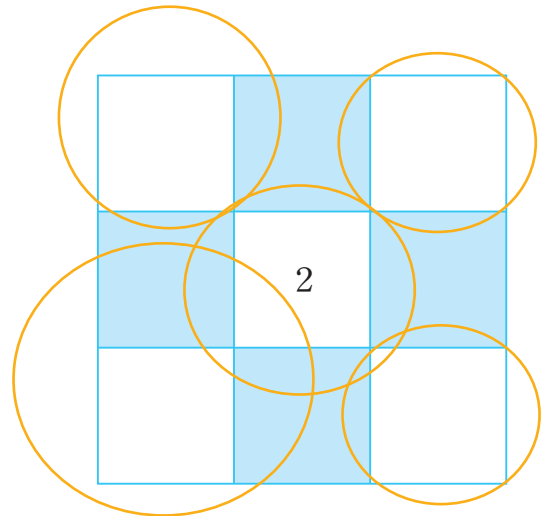


[출처: 국립중앙박물관]

- 그림의 가운데 두 사람을 기준으로 네 부분의 위치에 자리하고 있는 사람의 수를 표에 써넣으세요.



[그림]



[표]

- 어떤 규칙이 있는지 이야기해 보세요.

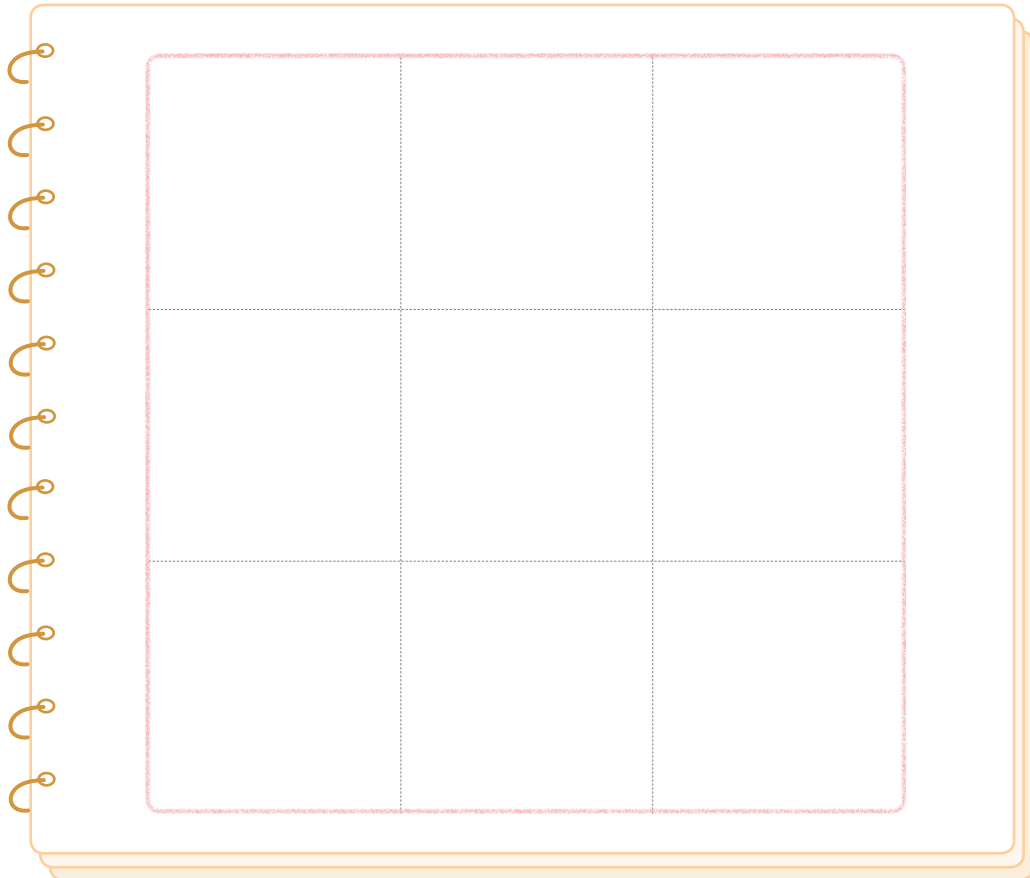
- 앞에서 찾은 규칙을 이용하여 **조건**을 보고 빈칸에 알맞은 수를 써넣으세요.

조건

- 빈칸에는 1부터 5까지의 수가 들어갑니다.
- 한 번 쓴 수는 다시 쓸 수 없습니다.

[표]

- ‘씨름’처럼 위의 표에서 나온 수만큼 그 위치에 친구들을 그리고, 학교생활의 모습을 그림으로 나타내어 보세요.



수의 배열 빙고 게임

놀이수학



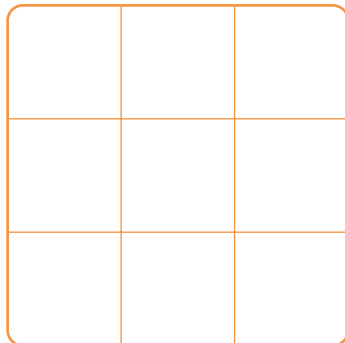
게임 규칙을 알아봅시다.

인원 반 전체 또는 2~4명 **준비물** 활동지 1인 1장

- ① 수의 배열에서 규칙을 찾아 표에 수를 써넣습니다.
- ② 써넣은 수를 사용하여 빙고 게임을 합니다.

	101	102	103	104	105	106	107	108	109
11	1	2	3	4	5	6	7	8	
12	2	4	6	8	0	2	4		
13	3	6	9	2	5	8			
14	4	8	2	6	0				
15	5	0	5	0					
16	6	2	8						
17	7	4							
18	8								
19									

빙고판





놀이수학

수의 배열 빙고 게임

게임 규칙을 알아봅시다.

인원 반 전체 또는 2~4명 **준비물** 활동지 1인 1장

- ① 수의 배열에서 규칙을 찾아 표에 수를 써넣습니다.
- ② 써넣은 수를 사용하여 빙고 게임을 합니다.

	101	102	103	104	105	106	107	108	109
11	1	2	3	4	5	6	7	8	9
12	2	4	6	8	0	2	4	6	8
13	3	6	9	2	5	8	1	4	7
14	4	8	2	6	0	4	8	2	6
15	5	0	5	0	5	0	5	0	5
16	6	2	8	4	0	6	2	8	4
17	7	4	1	8	5	2	9	6	3
18	8	6	4	2	0	8	6	4	2
19	9	8	7	6	5	4	3	2	1

게임 예시

빙고판

7	6	2
3	0	1
9	4	5



놀이수학

덧셈과 뺄셈 규칙 경주

게임 규칙을 알아봅시다.

인원 2명 **준비물** 주사위 2개, 활동지 1인 1장

- ① 주사위 2개를 동시에 던져서 나오는 두 눈의 수를 더한 수가 미션 숫자입니다.
- ② 미션 숫자를 사용하여 규칙이 있는 덧셈식과 뺄셈식을 만들어 빠르게 적습니다.
- ③ 동시에 식을 쓰기 시작하여 먼저 칸을 채우는 사람이 규칙을 설명할 우선권을 갖습니다.
- ④ 식 만들기를 빨리 끝내고, 만든 식의 규칙을 알맞게 설명하는 사람이 승리!

Round 1 미션 숫자		Round 2 미션 숫자	
<input type="text"/> + <input type="text"/> =		<input type="text"/> + <input type="text"/> =	
1		1	
2		2	
3		3	
4		4	
5		5	
6		6	
7		7	
8		8	
9		9	
10		10	
11		11	
12		12	
13		13	



놀이수학

덧셈과 뺄셈 규칙 경주

게임 규칙을 알아봅시다.

인원 2명 **준비물** 주사위 2개, 활동지 1인 1장

- ① 주사위 2개를 동시에 던져서 나오는 두 눈의 수를 더한 수가 미션 숫자입니다.
- ② 미션 숫자를 사용하여 규칙이 있는 덧셈식과 뺄셈식을 만들어 빠르게 적습니다.
- ③ 동시에 식을 쓰기 시작하여 먼저 칸을 채우는 사람이 규칙을 설명할 우선권을 갖습니다.
- ④ 식 만들기를 빨리 끝내고, 만든 식의 규칙을 알맞게 설명하는 사람이 승리!

게임 예시

Round 1 미션 숫자

$$\boxed{4} + \boxed{3} = 7$$

1	$1 + 6 = 7$
2	$2 + 5 = 7$
3	$3 + 4 = 7$
4	$4 + 3 = 7$
5	$5 + 2 = 7$
6	$6 + 1 = 7$
7	$10 - 3 = 7$
8	$11 - 4 = 7$
9	$12 - 5 = 7$
10	$13 - 6 = 7$
11	$14 - 7 = 7$
12	$15 - 8 = 7$
13	$16 - 9 = 7$

시간이 남으면 Round 2를 진행합니다.
식 만들기를 빨리 끝내더라도, 덧셈식 또는 뺄셈식의 규칙을 설명하지 못하면 상대방에게 기회가 넘어갑니다.
숫자의 순서만 바뀐 식도 인정합니다.



덧셈식 규칙 : '+'의 왼쪽 수가 1 커지면
오른쪽 수는 1 작아집니다.
뺄셈식 규칙 : '-'의 왼쪽 수가 1 커지면
오른쪽 수도 1 커집니다.